

Einkaufsliste „Phalanx“

Klasse C - Gunship

Hier habt ihr nun die Übersicht mit Screenshots der verwendeten Bauteile, für das Gunship, komplett mit Türmen bewaffnet. SKILLEN NICHT VERGESSEN! 😊

Grundlagen zum Raumschiffsbau gibt es hier:

<https://youtu.be/BWthZW-fsQI>

Bedenkt das ich das Schiff mit einem Char gebaut habe der fast Level 100 ist, Raumschiff Design auf 4 hat und Teile per Quest freigeschaltet hat.

Die Teile bekommt ihr überwiegend im SOL System und in NEON, im Guide Video zeige ich euch wo die Händler sind. <https://youtu.be/BWthZW-fsQI>

Als Basis für diesen Build diente ein Klasse C-Raumschiff das ich mir am Boden gekapert hatte, der Umbau hat circa 600-700k Credits gekostet.

HINWEIS: Am einfachsten ist der Bau im eigenen Außenposten!

Vorraussetzung ihr habt einen großen Landeplatz mit Ship Builder und seit vorher alle Hersteller (Verkäufer oder Showrooms) angeflogen.

Seit dem letzten Patch bekommt man Spezialteile wie 3 x 2 oder 2 x 2 Module NUR noch beim Hersteller. Daher werdet ihr evtl. nicht komplett im Außenposten bauen können.

Viel Spaß, beim Nachbauen und individualisieren. 😊

Kommt gerne auf den Falkenstein Discord in den Bereich von Strategos Xenophon dort findet ihr auch einen STARFIELD Bereich.

Zeigt eure Builds! 😊

<https://discord.xyz/falkenstein>

Von unten nach oben

Der Aufbau des Schiffes vom Boden bis zum „Dach“. Ich denke so ist es einfacher. Gebt mir gerne euer Feedback dazu.

LEVEL 0



2 x **DEIMOS** Bauch vorne

2 x **NOVA** Verstrebung

1 x **TAIYO** Landing Bay Ship Bed 200

2 x **DEIMOS** Skeg A

2 x **DEIMOS** Skeg A – hinten

2 x **DEIMOS** Skeg B

6 x **DEIMOS** Fahrwerk 320 CB

2 x **STROUD&EKLUND** Accu-Lander 11 (1x Steuerbord + 1x Backbord)

2 x **DEIMOS** Kajütenleiter 1Lx1B

1 x **STROUD&EKLUND** All-in-one Anlegeplatz 3Lx1B

1 x **STROUD&EKLUND** Technikstation

LEVEL 1



- 1 x **DEIMOS** Verkleidung vorne
- 1 x **DEIMOS** Verstrebung mittig
- 2 x **STROUD&EKLUND** Bremsantrieb
- 1 x **NOVA** Verkleidung Steuerbord vorne 2L
- 1 x **NOVA** Verkleidung Backbord vorne 2L
- 1 x **DEIMOS** Flügel A Steuerbord
- 1 x **DEIMOS** Flügel A Backbord
- 1 x **DEIMOS** Flügel C Steuerbord
- 1 x **DEIMOS** Flügel C Backbord
- 1 x **DEIMOS** Flügel A Steuerbord, hinten
- 1 x **DEIMOS** Flügel A Backbord, hinten
- 2 x Auto-Neutronengeschütz PBO-100
- 1 x Reaktor Pinch 8Z
- 1 x GravAntrieb J52 Gamma
- 2 x **DEIMOS** Kajütenleiter 1L x 1B
- 2 x **DEIMOS** Lagerraum 1L x 1B

1 x **NOVA** Captains Wohnquartier 2L x 1L

1 x **DEIMOS** Kontrollzentrum 2L x 1L

1 x **DEIMOS** Computerkern 2L x 1L

1 x **DEIMOS** Werkstatt 2L x 1L

1 x **DEIMOS** Krankenstation 2L x 1L

1 x **DEIMOS** Wohnquartier 2L x 1L

1 x **NOVA** Wohnquartier 2L x 1L

1 x **NOVA** Waffenkammer 2L x 1L

1 x **DEIMOS** Waffenkammer 2L x 1L

LEVEL2



4 x Frachtraum Galleon S203

2 x He3-Tank Atlas H40

2 x Abgeschirmter Frachtraum Ballast 200CM

2 x **HopeTech** Kühler

2 x **Stroud&Eklund** Verstrebung mittig

3 x Alphageschütz Obliterator 250 MeV

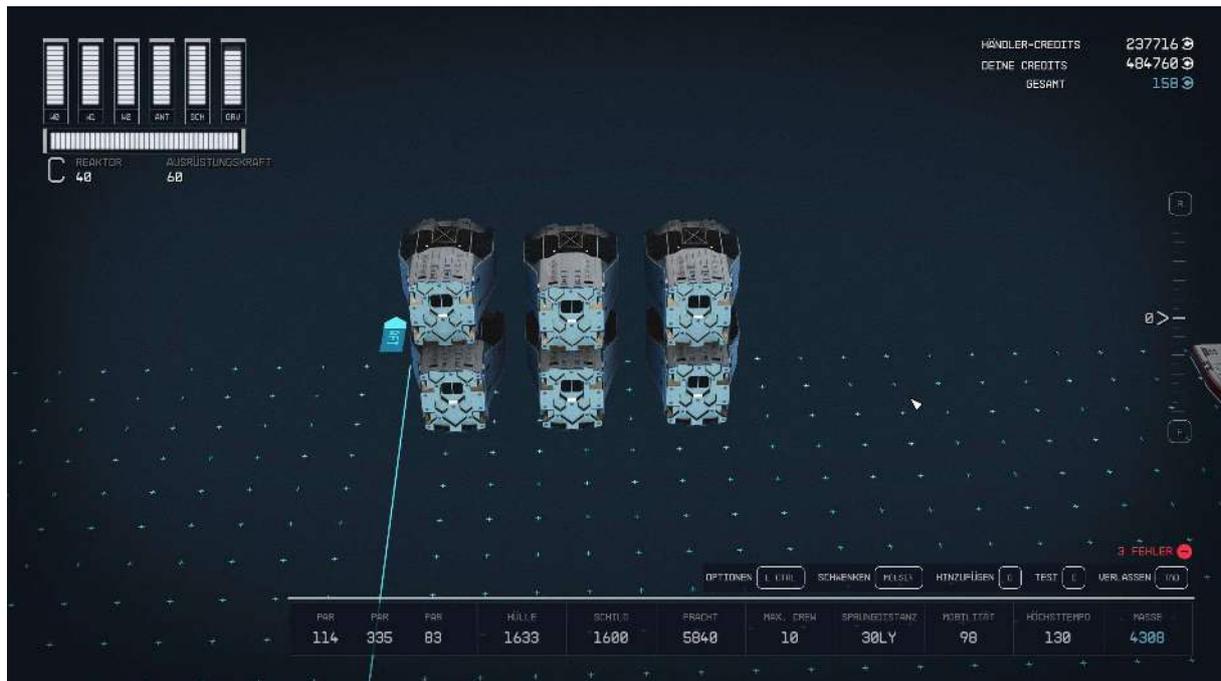
- 1 x **DEIMOS** Kajütenleiter 1L x 1B
- 1 x Schildgenerator Assurance SG-1800
- 1 x **Stroud&Eklund** Bugklappe B vorne, oben
- 2 x **Stroud&Eklund** Kappe A Steuerbord vorne, oben
- 2 x **Stroud&Eklund** Kappe A Backbord vorne, oben
- 1 x **Stroud&Eklund** Verkleidung – 3LA-SU
- 1 x **Stroud&Eklund** Verkleidung – 3LA-BO
- 1 x **NOVA** Verkleidung Steuerbord hinten – 2L
- 1 x **NOVA** Verkleidung Backbord hinten – 2L

LEVEL3



- 1 x **TAIYO** Schräge Kappe vorne
- 2 x Abgeschrämter Frachtraum Ballast 200CM
- 1 x **Stroud&Eklund** Kajütenleiter 1L x 1B
- 4 x **Stroud&Eklund** Verstrebung mittig
- 2 x **DEIMOS** Kiel A, vorne
- 2 x **DEIMOS** Kiel E, vorne
- 2 x Auto-Alphaeschütz PBO-300

Ebene 0-3



6 x Antrieb SAL-6830

Ebene 4



2 x **Stroud&Eklund** Bugklappe B vorne, oben

3 x **NOVA** Verkleidung oben, hinten 1L

2 x Auto-Alpha-Geschütz PBO-300
2 x Auto-Neutronengeschütz PBO-100
1 x **Stroud&Eklund** Cockpit Viking 200 CP
1 x **Stroud&Eklund** Kajütenleiter 1L x 1B
1 x Docker 100DP Slim, oben
1 x **DEIMOS** Flügel A Steuerbord
1 x **DEIMOS** Flügel A Backbord

HINWEIS

Ein komplett mit Geschütztürmen bewaffnetes Schiff funktioniert besonders gut wenn man den SKILL „Automatisierte Waffensysteme“ möglichst auf 3 oder 4 hat.

Dank der Geschütztürme ist die Mobilität auch nicht mehr so wichtig.